

# Testspiel nuScore - Kurzanleitung

## aktueller Stand

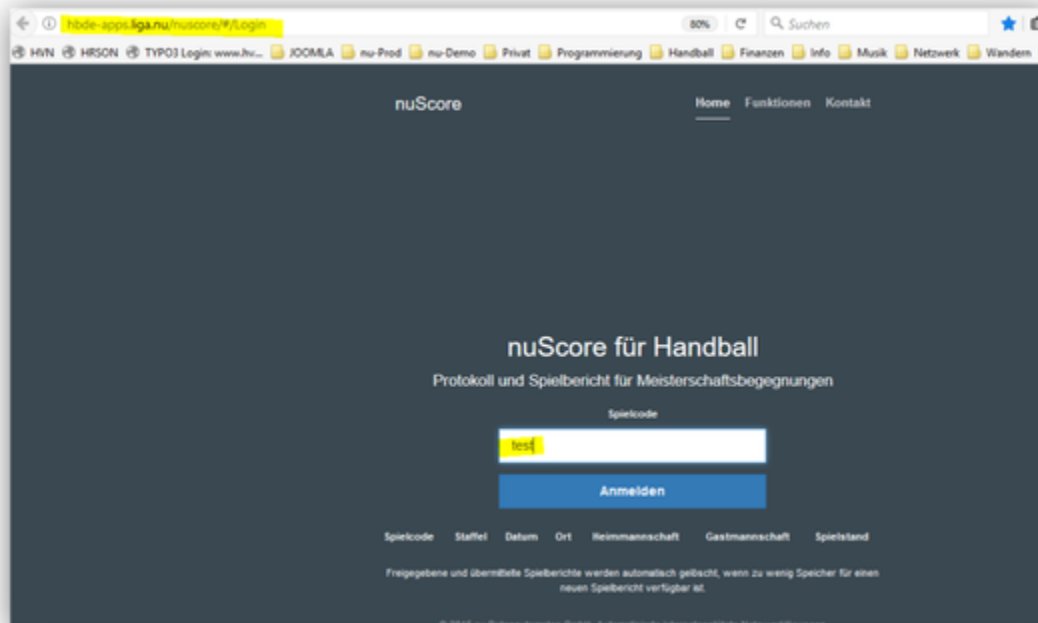
22.10.2018 / Kurzanleitung Testspiel nuScore / Autor: Dieter Hummes, HVN

Um die Funktionen von nuScore ausprobieren zu können, hat die Systemfirma ein Testspiel bereitgestellt. Dieses Testspiel kann jeder nutzen. Die Daten werden nicht auf den Server hochgeladen, sondern bleiben solange lokal verfügbar, bis man den Spielbericht löscht. Auf diesem Wege kann man dieses Spiel immer wieder zurücksetzen.

Der Aufruf erfolgt über den Link

<https://hbde-apps.liga.nu/nuscore/#/Login>

mit dem Spielcode „test“:

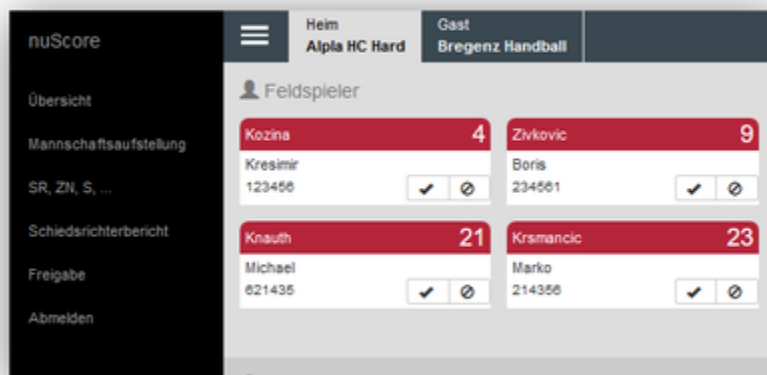


Es erscheint die folgende Übersicht:



Dieses Spiel enthält bereits komplette Mannschaftsaufstellungen inkl. der Offiziellen, der Schiedsrichter, Zeitnehmer und Sekretär.

Das Spiel steht bereits mit einem Ergebnisstand (1-3) im System. Man kommt aber in das Spielprotokoll (Ereignisansicht) erst nach Eingabe der Pins für die MVs rein.



Also in einem ersten Schritt die Pässe als vorhanden oder nicht vorhanden markieren und dann die Mannschaftsaufstellungen unterschreiben.

Die Passwörter für die MVs lauten:

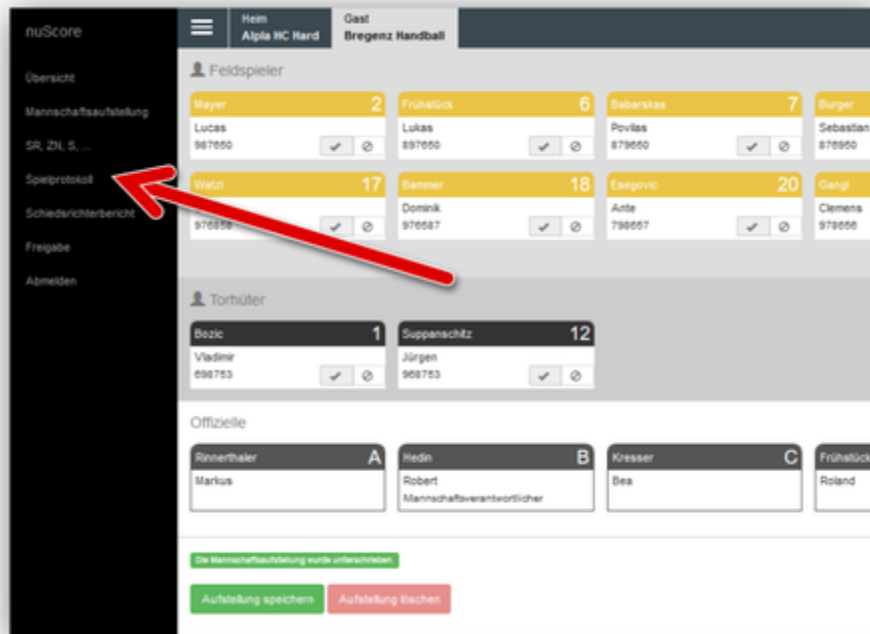
Heim: test

Gast: heute

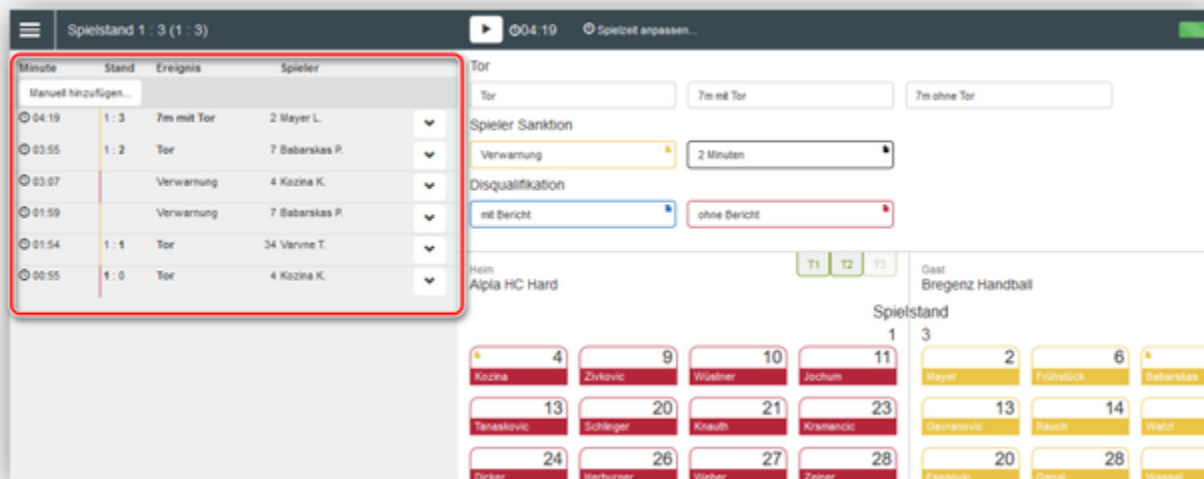
**Wichtiger Hinweis:**

Diese Passwörter sind an bestimmte Personen gekoppelt - Die Offiziellen A. Daher ist es nicht möglich, alle Offiziellen zu löschen und einen Spieler als MV einzuteilen! Die Testversion arbeitet nicht mit Spiel-Pins!

Will man das Ereignisprotokoll leer haben, ist die Aufstellung wie oben aufgeführt freizugeben. Nach dem Unterschreiben der Mannschaftsaufstellungen erscheint der Menüpunkt Spielprotokoll:



Einmal Anklicken, dann öffnet sich das Fenster zum Ereignisprotokoll:



Nun löscht man alle Ereignisse einzeln nacheinander:

Manuell hinzufügen...

04:19	1 : 3	7m mit Tor	2 Mayer L.	▼
03:55	1 : 2	Tor	7 Babarskas P.	▼
03:07		Verwarnung	4 Kozina K.	▼
01:59		Verwarnung	7 Babarskas P.	▼
01:54	1 : 1	Tor	34 Varvne T.	▼
00:55	1 : 0	Tor	4 Kozina K.	▼

▲ ▼   ▲

Spielstand 0 : 0 (0 : 0) ▶ 00:00 ⊙ Spielzeit anpassen...

Minute	Stand	Ereignis	Spieler
Manuell hinzufügen...			

Tor

Tor  7m mit Tor  7m ohne Tor

Spieler Sanktion

Verwarnung  2 Minuten

Disqualifikation

mit Bericht  ohne Bericht

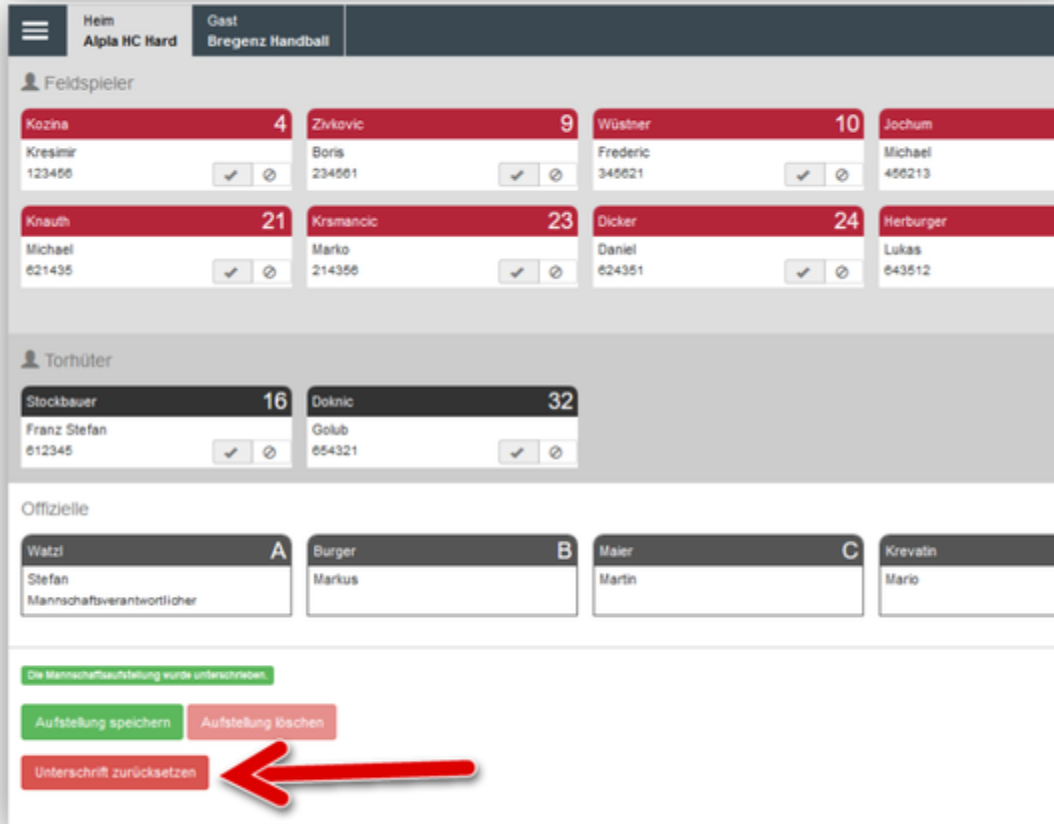
Heim Alpha HC Hard T1 T2 T3 Gast Bregenz Handball

Spielstand

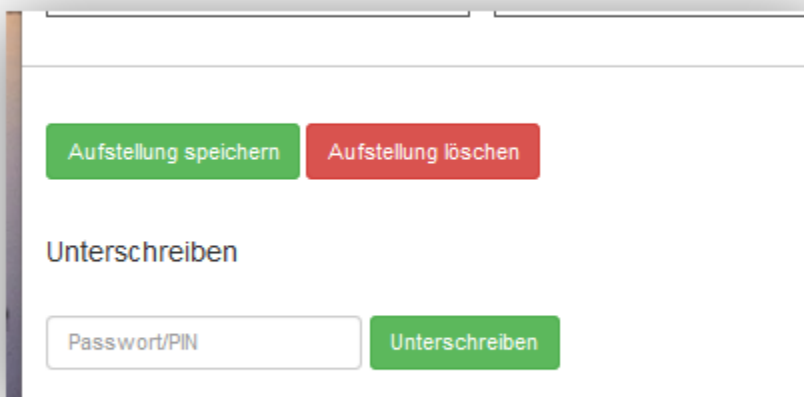
0 0

4 9 10 11 2

Nun ist es auch möglich, die Unterschrift unter den Mannschaftsaufstellungen zurückzusetzen:



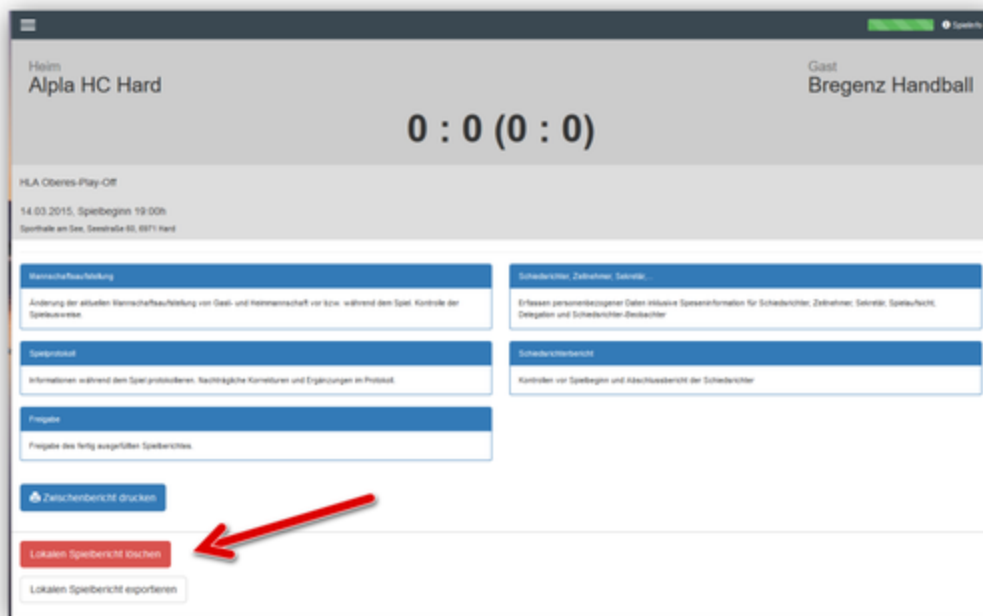
Anschließend könnte man auch die Aufstellung komplett löschen.



Man kann aber auch nur einzelne Spieler löschen, dann neue Spieler einfügen oder ausprobieren, wie Spieler während des Spiels nachgetragen werden, wenn noch min. ein Platz frei ist.

Im Gegensatz zum Einsatz eines richtigen Spiels ist das Spielprotokoll hier bereits verfügbar. Ansonsten lassen sich aber mit dem Testspiel alle Funktionen bis auf das Versenden ausprobieren.

Sollen alle Daten in den Ursprungszustand zurückversetzt werden, dann geht man in die Übersicht und löscht den lokalen Spielbericht:



**Wichtiger Hinweis:**

Sollte das nicht funktionieren – z.B. wenn die Unterschriften der Mannschaftsaufstellungen weiterhin aktiv bleiben – dann schließt man die Anwendung nuScore und den Browser und startet anschl. den Browser neu und ruft das Spiel neu auf.

Weitere Informationen findet man in der [Anleitung zum elektronischen Spielbericht nuScore](#).